

# SUMÁRIO

**AGRADECIMENTOS 11**

**SOBRE OS AUTORES 13**

**APRESENTAÇÃO 15**

**PREFÁCIO 17**

**1 INTRODUÇÃO 23**

**2 POR QUE JOGAR POKER? 33**

Popularidade 34

Socialização 37

Facilidade de ler os jogos na mesa 40

Emoção 42

Habilidade 44

Facilidade de aprender 45

Possibilidade de ganhos reais 46

Acessibilidade para praticar 47

Jogar contra outra pessoa, e não contra a banca 49

**3 JOGO DE AZAR OU HABILIDADE? 51**

Poder modificar o curso de uma mão (escolha) 52

Jogar contra outros jogadores 55

Conhecer as nuances matemáticas 60

A prática leva a resultados melhores 62

Receber reconhecimento na legislação por meio do direito comparado 65

**4 A (R)EVOLUÇÃO DO POKER 67**

## **5 REGRAS DE TEXAS HOLD'EM 77**

- Rodada de Texas Hold'em 81
- Estrutura de apostas 84
  - Limit 84
  - Pot-limit 84
  - No-limit 85
- Cartas e combinações de jogos 87
  - ① Carta mais alta 89
  - ② Um par 90
  - ③ Dois pares: 91
  - ④ Trinca 93
  - ⑤ *Straight* (seqüência) 94
  - ⑥ *Flush* 96
  - ⑦ *Full house* 97
  - ⑧ *Quadra (Four)* 98
  - ⑨ *Straight flush e Royal straight flush* 99
- Importante – Exercício obrigatório 101

## **6 AS MODALIDADES DO POKER 105**

- Omaha 106
- Omaha 8/b (eight or better) 108
- Stud 110
- Razz 110
- H.O.R.S.E. 111
- Outros 111

## **7 OS JOGADORES E SEUS PERFIS 115**

- A mudança das tendências no decorrer de um jogo 119
- Características de cada grupo – como identificá-las na mesa e como jogar contra elas 125

## **8 JOGAR TORNEIOS OU RING GAMES? 137**

## **9 OBJETIVO NO POKER E TEOREMA FUNDAMENTAL 153**

## **10 COMO COMEÇAR A JOGAR 171**

## **11 AGORA É PRA VALER! 183**

## **12 EXPECTATIVA 193**

- Para refletir: 201

### **13 OUTS 207**

Mas o que é *pot odds*? 215

### **14 POT ODDS E IMPLIED ODDS 215**

Por que você conta *outs*? 216

Implied Odds 219

Qual o problema das *implied odds*? 219

### **15 SITUAÇÕES PRÁTICAS 221**

Regra do 4 222

Regra do 2+2 222

### **16 QUE MÃOS JOGAR 227**

Decidindo com que mãos jogar 229

### **17 POSIÇÃO 245**

Roubando posições 253

### **18 RANKING DE MÃOS 257**

Classe 1: AA e KK 260

Classe 2: AK 261

Classe 3: QQ 261

Classe 4: Pares pequenos (JJ a 22) 262

Classe 5: *Suited Connector* 263

Classe 6: Axs 264

AA, KK 266

AK 267

Pares baixos – 88, 77, 66, 55, 44, 33, 22 270

Cartas conectadas 271

Ax e Kx 273

Outras cartas 274

### **19 TIPOS DE APOSTA 275**

Continuation bet 284

Check-raise 285

Check-raise bluff 287

Value bet 288

Probe bets 289

Blocking bets 290

Aposta para induzir blefe 290

### **20 AGRESSIVIDADE SELETIVA 291**

**21 BLEFE 297**

**22 O NASCIMENTO DO CIRCUITO PAULISTA 305**

**23 ESTRATÉGIAS DESIT AND GO'S 319**

Fase inicial 322

Meio do torneio 323

Fase final 325

Situação 1 326

Situação 2 327

Situação 3 328

**24 12 ERROS A EVITAR EM UM SIT AND GO 331**

**25 HEADS UP – SISTEMA SAGE 335**

Calcular o Power Index – PI (índice de força) 339

Usando o PI. 339

**26 REGRA DOS DEZ 343**

**27 ÉTICA, COMPORTAMENTO E COMPETITIVIDADE 345**

**28 ESTRATÉGIAS PARA TORNEIOS 355**

O número M – como calcular 362

M entre 1 e 4 – zona vermelha 362

M entre 5 e 10 – zona laranja 363

M entre 11 e 15 – zona amarela 364

M acima de 16 – zona verde 364

**29 DESENVOLVENDO SUA BANKROLL 367**

10 Axiomas Bello 368

Como desenvolver uma *bankroll* 369

**30 TELLS E PSICOLOGIA NO JOGO 375**

**GLOSSÁRIO 385**

**BIBLIOGRAFIA 403**

**LISTA DE PESSOAS CITADAS NO LIVRO 405**

**ÍNDICE REMISSIVO 409**